



Was ist SVN?

- Tool zur Versionskontrolle von Orxonox
- Alle Orxonox-Files liegen auf dem Orxonox-Server im SVN Repository
- Änderungen an Code und Content werden festgehalten und dort gespeichert
- Bietet die Möglichkeit, alte Versionen wieder herzustellen und Änderungen rückgängig zu machen



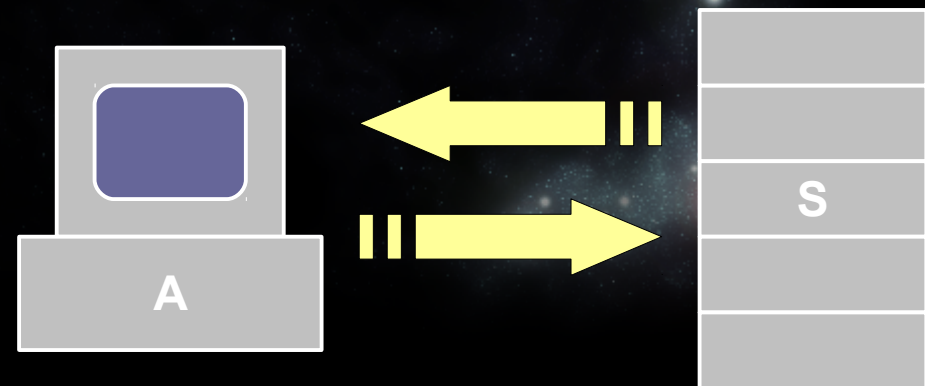
Was ist SVN?

- Mehrere Leute arbeiten gleichzeitig am selben Code (sogar am selben File) und werden über Änderungen informiert
- Es gibt eine Commit-Mailingliste!



Wie funktioniert es?

- Benutzer A lädt eine Kopie vom Server herunter (checkout)
- Benutzer A arbeitet mit Kopie
- Benutzer A lädt seine Änderungen auf den Server (commit) – eine neue Revision wird erstellt im Repository





Wie funktioniert es? (2)

- Benutzer A lädt eine Kopie vom Server herunter
- Benutzer B auch
- Benutzer A lädt Änderungen hoch
- Benutzer B auch. SVN führt Änderungen automatisch zusammen





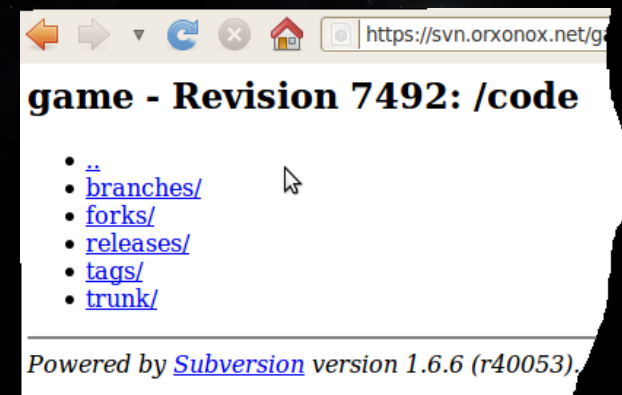
Konflikte

- Wenn zwei Benutzer am gleichen Ort in ihrer Kopie etwas ändern und ihre Änderungen hochladen wollen, weiss SVN nicht, welches die richtige Version ist. → Konflikt!
- Der Benutzer, der zuletzt seine Änderungen hochladen möchte, bekommt die beiden Versionen vorgelegt und muss den Konflikt „von Hand“ beheben.
- Die berichtigte Version wird dann committed



Unser Repository

- Server: <https://svn.orxonox.net/game/code/>
- .../trunk enthält IMMER eine lauffähige Version
- .../branches enthält mehrere Kopien, mit denen wir arbeiten
 - Eventuell fehlerhafter/unvollständiger Code
- Jeder bekommt seinen Branch





Orxonox FS 2011

Bedienung

- Hilfe zum Thema SVN auf der Orxonox Page:
 - [Http://www.orxonox.net/wiki/SVN](http://www.orxonox.net/wiki/SVN)
- Commands: Siehe cheat sheet