

# SVN Cheat Sheet

Ausführliche Hilfe: <http://www.orxonox.net/wiki/SVN> oder in Terminal eingeben: `svn help`

## Allgemeines

Wenn man neu an einem Projekt zu arbeiten beginnt:

- `checkout` (Code runterladen)

Beim weiterarbeiten mit SVN sollte der übliche Arbeitsablauf immer so aussehen:

- `Update` (neue Änderungen runterladen)
- Code schreiben/ändern
- `checkin` (`commit`) (Änderungen hochladen)

**Generell gilt:** nicht jede Linie Code committen, immer kommentieren, was man committed (mehr dazu unten), bei längerem Arbeiten regelmässig updaten

## Commands

- `svn checkout https://svn.orxonox.net/game/code/trunk wohindamit`
  - Das Repository am Ort des Links auschecken und in “wohindamit” speichern (für den Link zu eurem Branch fragt einen Assistenten) -
- `svn commit -m “kommentar!”`
  - Änderungen zum Repository schicken mit Kommentar “kommentar!” (gebt immer einen Kommentar an, so sehen die anderen, was ihr gemacht habt)
- `svn update`
  - Neue Änderungen im Code runterladen
- `svn add neuesfile.cc`
  - Datei `neuesfile.cc` zum Repository hinzufügen. **Achtung:** Das fügt die Datei nur lokal hinzu, sie wird beim nächsten `svn commit` ins Repository geschrieben.
- `svn remove blödesfile.cc`
  - Datei `blödesfile.cc` aus dem Repository löschen. Auch hier: wird vorerst nur lokal gelöscht, erst beim nächsten `commit` im Repository auch. Die Änderung ist aber nicht permanent, man kann es immer noch rückgängig machen!
- `svn status <pfad>` oder nur `svn status`
  - Ohne Dateiarargument: Infos zu den noch nicht committeten lokalen Änderungen
  - Mit Dateiarargument: Infos zum Status dieser Datei
- `svn revert <pfad>`
  - Macht lokale Änderungen rückgängig, stellt also die Version vom Server wieder her.
- `svn switch <url>`
  - Ändert die Arbeitskopie, um sie z.B. einem neuen Branch anzupassen.

**Bemerkung:** Mit “Arbeitskopie” ist die lokale Kopie des Codes gemeint. Der Begriff kommt öfters in Hilfetexten und Tutorials zu SVN vor.