



Orxonox

Willkommen!

ORXONOX



# Orxonox

## Zeitplan

### Der Ablauf heute:

- Vorstellungsrunde
- Was machen wir in diesem PPS?
- Was ist Orxonox?
- Licensing (GPL & CC)
- Die Webseite (inkl. Forum)
- SVN
- Blender
- 3D Modeling Tutorial



# Orxonox

## Vorstellungsrunde





# Orxonox

## Das PPS

### Zeitplan:

- [http://www.orxonox.net/wiki/PPS\\_main](http://www.orxonox.net/wiki/PPS_main)

### Was euch erwartet:

- Einführung & Tutorials
- Projektwahl & -planung
- Durchführung
- Testing & Bugfixing
- Letzte Woche: Präsentation



# Orxonox

## Was ist Orxonox ?

<https://www.youtube.com/watch?v=G1A5rsfK0kc>

- Demo:
  - Gallery Level
  - Minigames
  - Race
  - Gametypes
  - Missions

Orxonox ist für eure Ideen offen



# Orxonox

## Community

- Forum: „Im Moment arbeite ich gerade an ...“  
<https://forum.orxonox.net/>
- Wiki + Trac: Demo
  - Tickets, Timeline, ...
- Mailing Listen



# Orxonox

## Open Source

### GPL

- Orxonox: GPL v2 und höher
- Für
  - Code
  - Textdateien
- Erlaubt
  - Modifikationen,
  - Kopien,
  - Weitergabe
- Verbietet
  - Einschränkung dieser Rechte



# Orxonox

## Open Source

### Creative Commons (CC)

- Orxonox: CC-by-sa
- „Baukasten System“ (by, sa, nc, nd, ... )
- Für
  - Bilder, 3D-Modelle, Sound, Musik, Videos
- Erlaubt
  - Modifikationen, Kopien, Weitergabe
- Verlangt
  - Nennung des Autors
  - Modifikationen nur unter der gleichen oder einer gleichwertigen Lizenz





# Orxonox

## Open Source

→ **Gebt euren Namen an, wenn ihr Inhalte schafft!**

- Code: im Kommentar als Autor/ Coautor  
<http://www.orxonox.net/browser/code/trunk/src/Orxonox.cc>
- Content: im Authors File in data\_extern  
<http://www.orxonox.net/browser/data/trunk/AUTHORS>
- Ihr seid trotz der Open Source Lizenz immer noch Halter des Copyrights.
- Ihr könnt eure Arbeit auch noch unter anderen Lizenzen veröffentlichen.



# Orxonox

## Das PPS

### Die Projekte der Studenten:

- Auswahl an Projekten
- Eigene Ideen für Projekte sind erwünscht (sofern passend)
- Arbeit über das ganze Semester
  - Planung
  - Durchführung
  - Einbettung in den Rest des Projekts
  - Testen und Beheben von Fehlern.



# Orxonox

## Das PPS

### Die Präsentation:

- Am Ende eine öffentliche Präsentation
  - Projekte werden vorgestellt
- Wann?
  - Meistens letzte Semesterwoche
  - exakte Datum wird noch festgelegt



# Orxonox

## Das PPS

Der Arbeitsaufwand über die Zeit, wie er sein sollte:

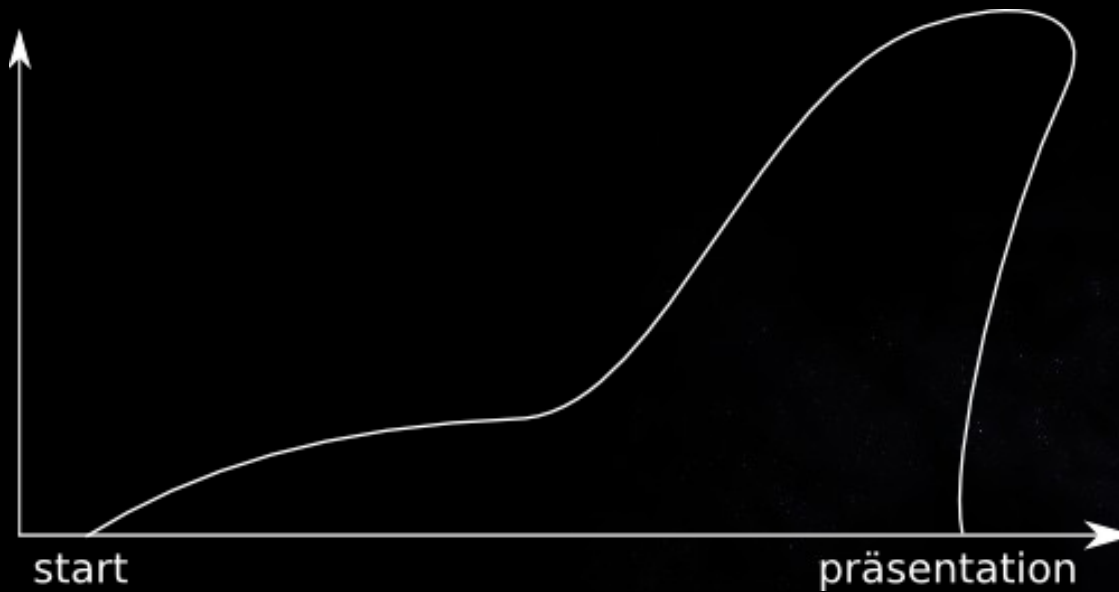




# Orxonox

## Das PPS

Der Arbeitsaufwand über die Zeit, wie er üblicherweise ist:





# Orxonox

## Das PPS

Also bitte wie folgt vorgehen:

- Gutes und realistisches **Konzept** notwendig.
- Erstellt einen **Zeitplan** mit Deadlines.
- Plant genügend Zeit zum **Testen**, **Bugfixen** und **Dokumentieren** ein.
- Für die Modeler: Plant genügend Zeit zum **Texturieren** und **Einbinden** ein.
- Denkt rechtzeitig an die Präsentation. Also am besten schon jetzt.



# Orxonox

## Das PPS

### Was wir von euch erwarten:

- Dass ihr Orxonox mögt. :-)
- Selbständige Projekt Planung und Durchführung
- Bei Problemen / Unsicherheiten Fragen
- Konzepte und Ideen mit uns besprechen
- Projekt am Ende des Semesters fertig und funktioniert



# Orxonox

## Das PPS

**Was ihr sehr gerne machen dürft, aber nicht müsst:**

- Eigene Ideen einbringen.
- Auch mal zu Hause oder in der Freizeit an Orxonox arbeiten, insbesondere wenn die Zeit knapp wird.
- In den Semesterferien oder im nächsten Semester wieder an Orxonox arbeiten (oder erneut ins PPS kommen).