



Orxonox FS 2013

Willkommen!

ORXONOX



Orxonox FS 2013

Zeitplan

Der Ablauf heute:

- Vorstellungsrunde
- Einführung
- Licensing (GPL & CC)
- Die Webseite (inkl. Forum und IRC)
- SVN Demo
- Blender
- Modeling-Tutorial



Orxonox FS 2013

Vorstellungsrunde





Orxonox FS 2013

Das PPS

Zeitplan:

- http://www.orxonox.net/wiki/PPS_main

Was euch erwartet:

- Einführung & Tutorials
- Projektwahl & -planung
- Durchführung
- Testing & Bugfixing
- Letzte Woche: Präsentation



Orxonox FS 2013

Was ist Orxonox ?

Demo:

- Gallery Level
- Minigames
- Race
- Gametypes
- Missions

Orxonox ist für eure Ideen offen



Orxonox FS 2013

Community

- IRC: „Hey, kann jemand mir helfen bei ...“
<http://irc.orxonox.net/?join=orxonox>
- Forum: „Im Moment arbeite ich gerade an ...“
<https://forum.orxonox.net/>
- Wiki + Trac: Demo
 - Tickets, Timeline, ...
- Mailing Listen



Orxonox FS 2013

Open Source

GPL

- Orxonox: GPL v2 und höher
- Für
 - Code
 - Textdateien
- Erlaubt
 - Modifikationen,
 - Kopien,
 - Weitergabe
- Verbietet
 - Einschränkung dieser Rechte



Orxonox FS 2013

Open Source

Creative Commons (CC)

- Orxonox: CC-by-sa
- „Baukasten System“ (by, sa, nc, nd, ...)
- Für
 - Bilder, 3D-Modelle, Sound, Musik, Videos
- Erlaubt
 - Modifikationen, Kopien, Weitergabe
- Verlangt
 - Nennung des Autors
 - Modifikationen nur unter der gleichen oder einer gleichwertigen Lizenz



Orxonox FS 2013

Open Source

→ **Gebt euren Namen an, wenn ihr Inhalte schafft!**

- Code: im Kommentar als Autor/ Coautor

<http://www.orxonox.net/browser/code/trunk/src/Orxonox.cc>

- Content: im Authors File in data_extern

<http://www.orxonox.net/browser/data/trunk/AUTHORS>

- Ihr seid trotz der Open Source Lizenz immer noch Halter des Copyrights.
- Ihr könnt eure Arbeit auch noch unter anderen Lizenzen veröffentlichen.



Orxonox FS 2013

Open Source

→ **Gebt euren Namen an, wenn ihr Inhalte schafft!**

- Code: im Kommentar als Autor/ Coautor

<http://www.orxonox.net/browser/code/trunk/src/Orxonox.cc>

- Content: im Authors File in data_extern

<http://www.orxonox.net/browser/data/trunk/AUTHORS>

- Ihr seid trotz der Open Source Lizenz immer noch Halter des Copyrights.
- Ihr könnt eure Arbeit auch noch unter anderen Lizenzen veröffentlichen.



Orxonox FS 2013

SVN Demo

- Mehr:

<http://www.orxonox.net/wiki/SVN>