The background features a dark blue and black color scheme with technical motifs. On the left, there is a large gear with a circuit-like pattern. The word "ORXONOX" is written in a white, stylized, outlined font at the top left. Below it, a horizontal row of rectangular segments is visible. The word "WILLKOMMEN!" is written in a blue, italicized, sans-serif font in the upper middle section.

ORXONOX

*WILLKOMMEN!*

**ORXONOX**

The image features a dark blue background with technical and mechanical motifs. On the left, there is a large gear-like structure with a circular dial. The word "ORXONOX" is written in a stylized, white, outlined font at the top. Below it, a series of horizontal rectangular segments are arranged in a perspective view, suggesting a futuristic or industrial setting.

ORXONOX

Was ist Orxonox?

## Ein Spiel:

- Primär Space-Shooter
- Zulünftig auch Ego-Shooter oder evtl Arcade- / Renn-Einflüsse
- open-source
  - Code GPL
  - Content CC by SA
- Entwickler grösstenteils an der ETH (innerhalb und ausserhalb des PPS)

ORXONOX

Was ist ORXONOX?

Die Spielelemente:



+



+



= ORXONOX

# ORXONOX

## Was ist Orxonox?

### Eine Community:

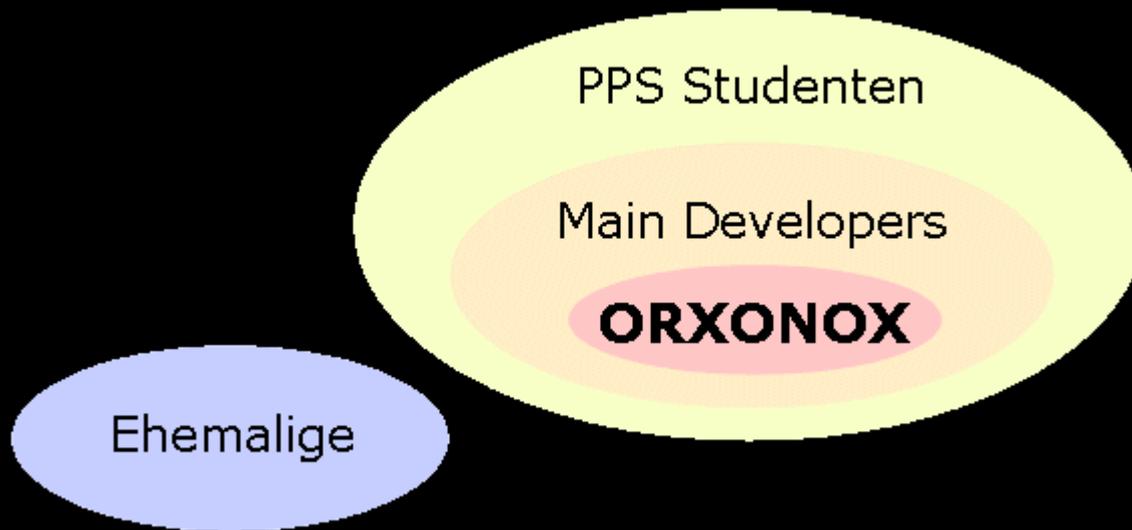
- Ehemalige PPS-Studenten kommen später freiwillig wieder oder reihen sich in den Club der Ehemaligen ein.
- Weitere Studenten und externe Interessierte gesellen sich zur Orxonox-Community
- Es finden regelmässig Events, Pizza-Abende und natürlich die Präsentation statt
- Ein gemeinsames Ziel: **Orxonox**



ORXONOX

Was ist es?

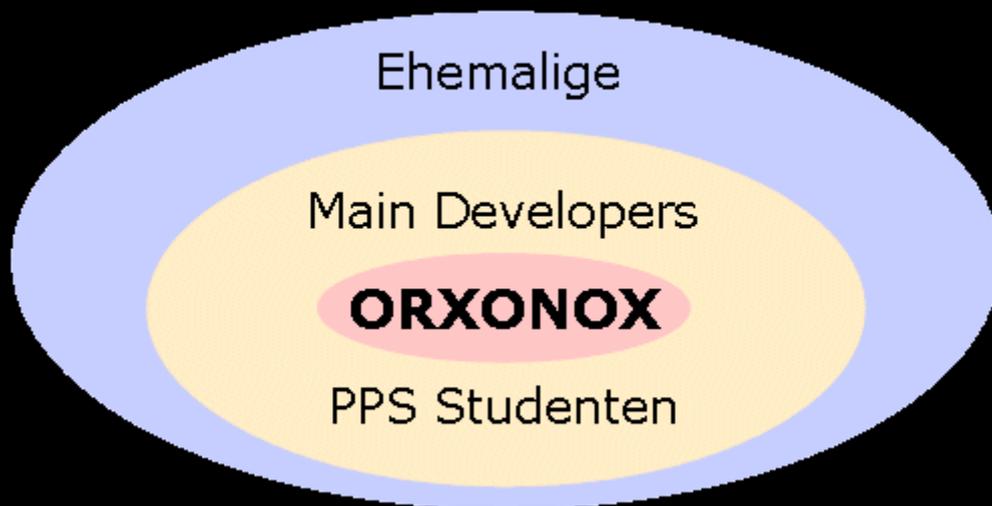
Wie es NICHT funktioniert:



ORXONOX

Was ist ORXONOX?

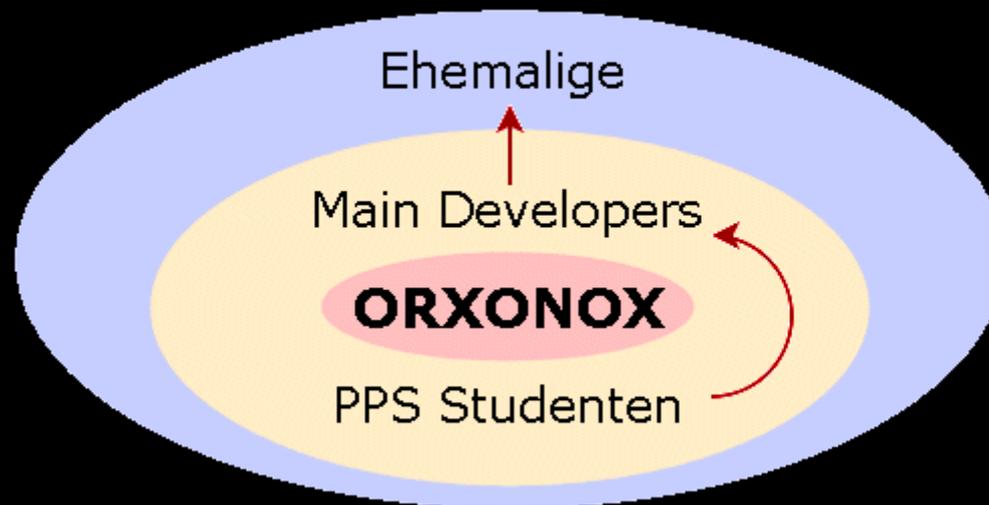
Wie es funktioniert:



ORXONOX

Was ist Orxonox?

Die typische Orxonox Karriere:



The image features a dark blue background with a futuristic, technical aesthetic. In the top left corner, there is a circular logo with a gear-like border and a stylized 'O' inside. The word 'ORXONOX' is written in a white, outlined, sans-serif font across the top. Below it, the words 'DIE ENTSTEHUNG' are written in a blue, stylized, outlined font. The background is filled with faint, glowing blue lines and shapes that suggest a complex network or circuitry.

ORXONOX

## DIE ENTSTEHUNG

### Wie Orxonox entstanden ist:

- 2004: Zwei Studenten beginnen aus Spass, ein Game zu entwickeln.
- 2005: Orxonox erstmals als PPS ( unter dem TiK und später direkt unter dem Departement )
- 2006: Orxonox entwickelt sich stetig weiter:
  - Neue Entwickler kommen (v.a. durch das PPS)
  - Anforderungen steigen
  - Mehr Features

The image features a dark blue background with a futuristic, technical aesthetic. In the top left corner, there is a circular logo with a gear-like border and a stylized 'O' inside. The word 'ORXONOX' is written in a white, outlined, sans-serif font across the top. Below it, the words 'DIE ENTSTEHUNG' are written in a large, blue, stylized, outlined font. The background is filled with faint, glowing blue lines and patterns that suggest a complex system or engine.

# ORXONOX

## DIE ENTSTEHUNG

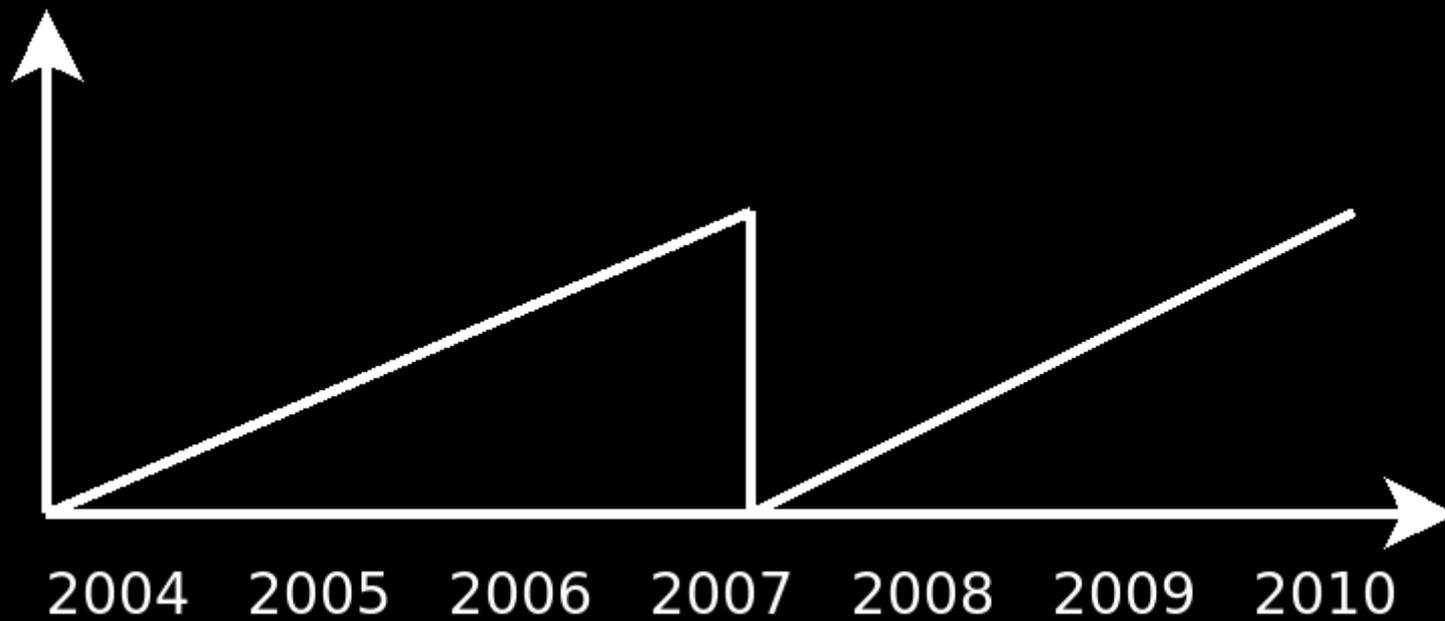
### Wie Orxonox entstanden ist:

- 2007: Bisher war die komplette Engine selbstgeschrieben. Doch es zeigt sich, dass man darauf nicht weiter aufbauen kann, ohne die Entwicklung einzuschränken. Orxonox wird neugestartet. Der Code beginnt wieder bei Null, aber der bisherige Content wird übernommen.
- 2008: Das neue Framework ist beinahe fertig, inhaltlich existieren aber noch grosse Lücken.
- 2009: Orxonox wird endlich spielbar: Es gibt bereits einige Gametypes, Sound, AI und einen Multiplayer Modus.
- 2010: Der erste Release von Orxonox?

ORXONOX

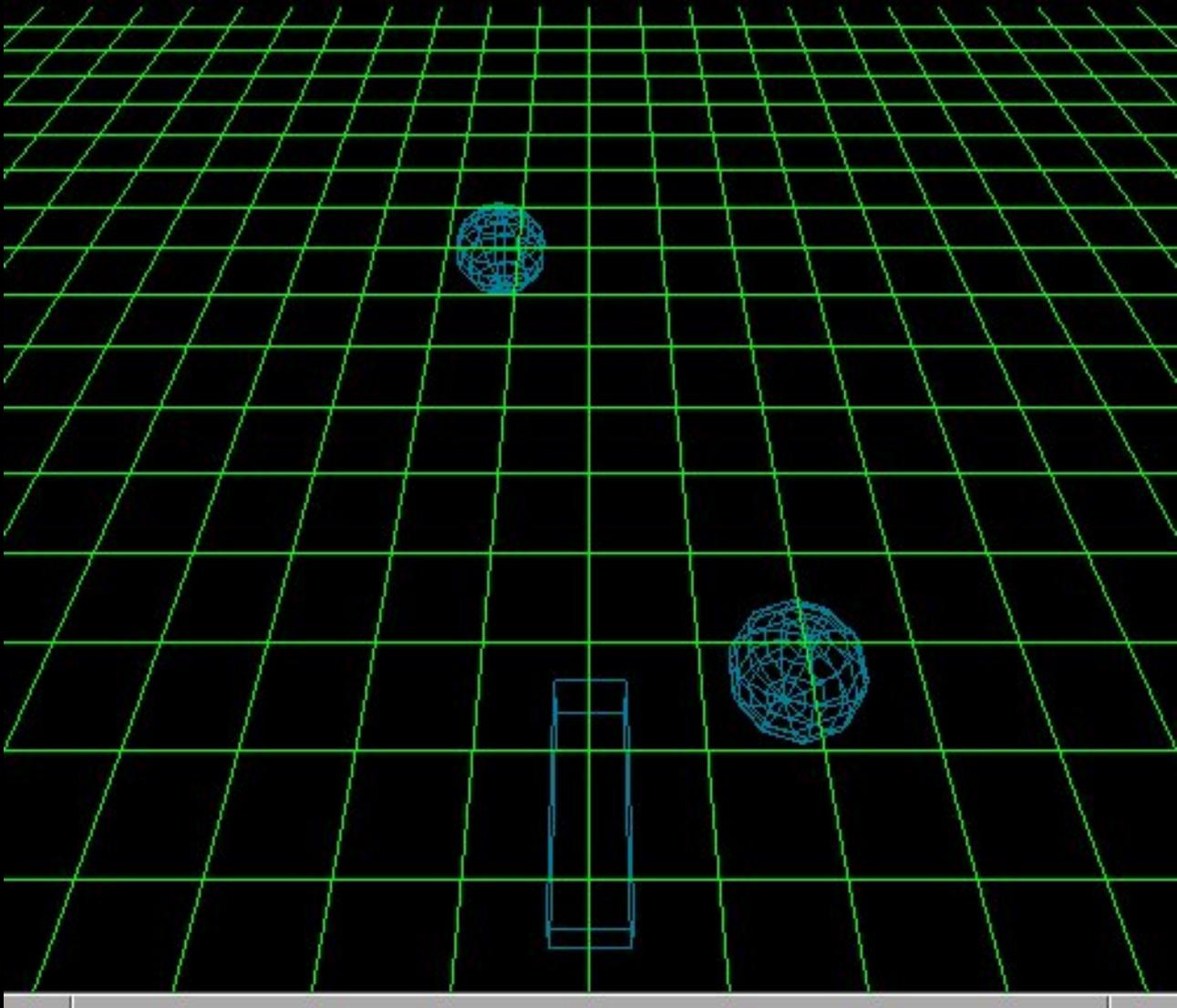
# DIE ENTSTEHUNG

Schematischer Verlauf der Entwicklung:



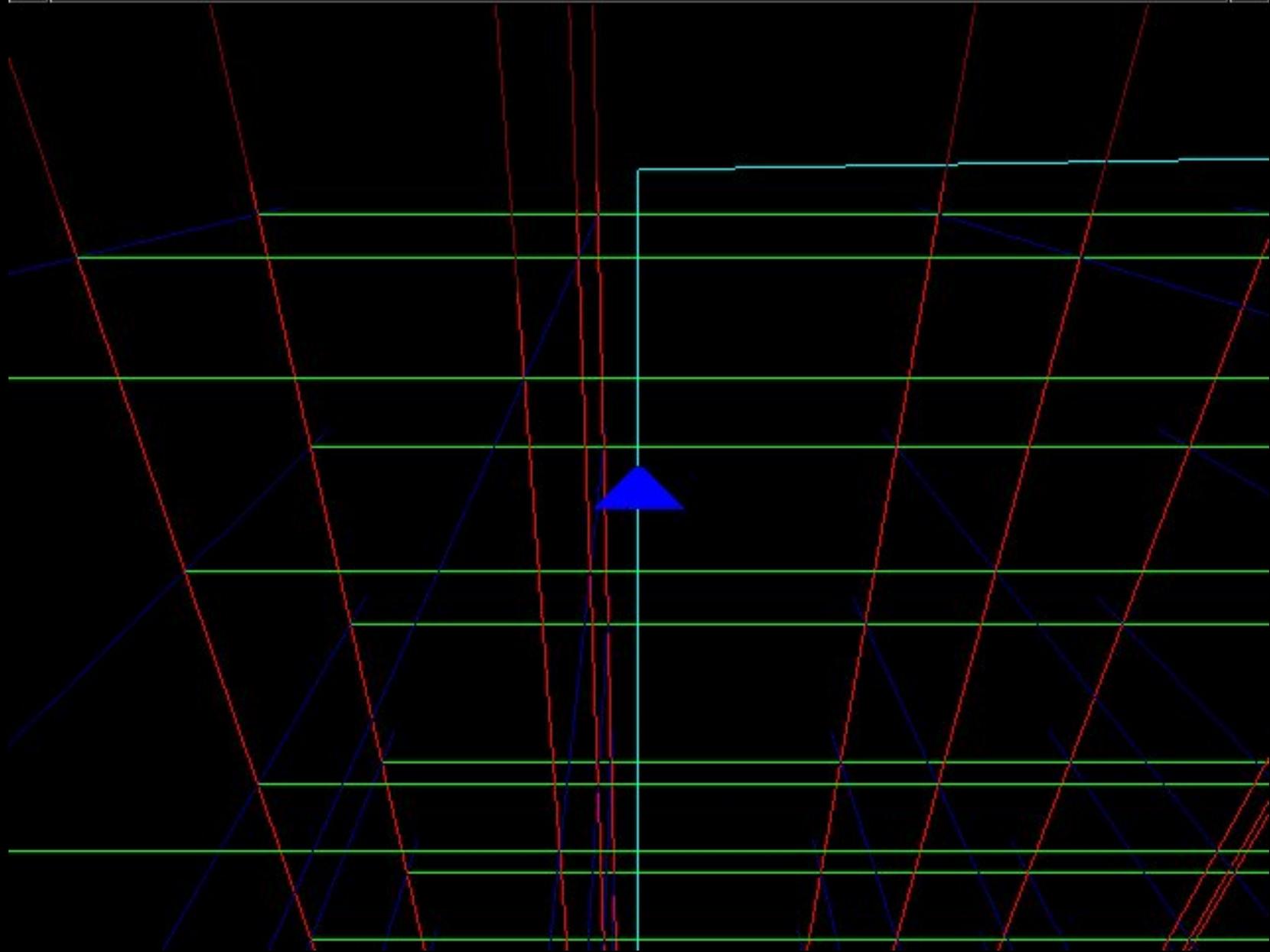


OrxonoX





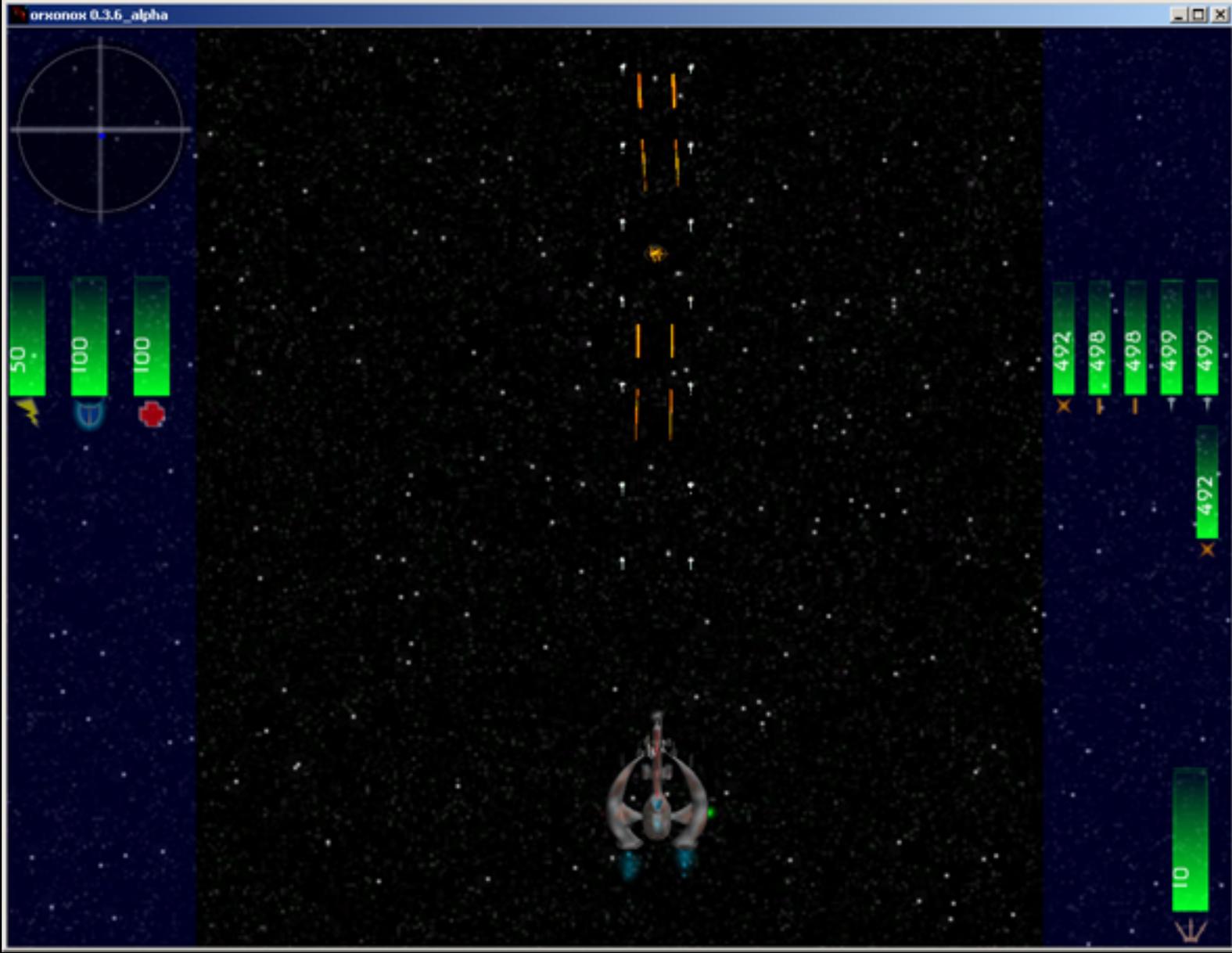
Ορχήστρα











Date  
SSGR  
(WV)  
16  
(WV)  
16  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
(WV)  
world  
world  
world  
(WV)  
world  
world  
world



56

400



500  
500  
500  
500  
500  
500  
494  
494

10

ON THE  
MOONS

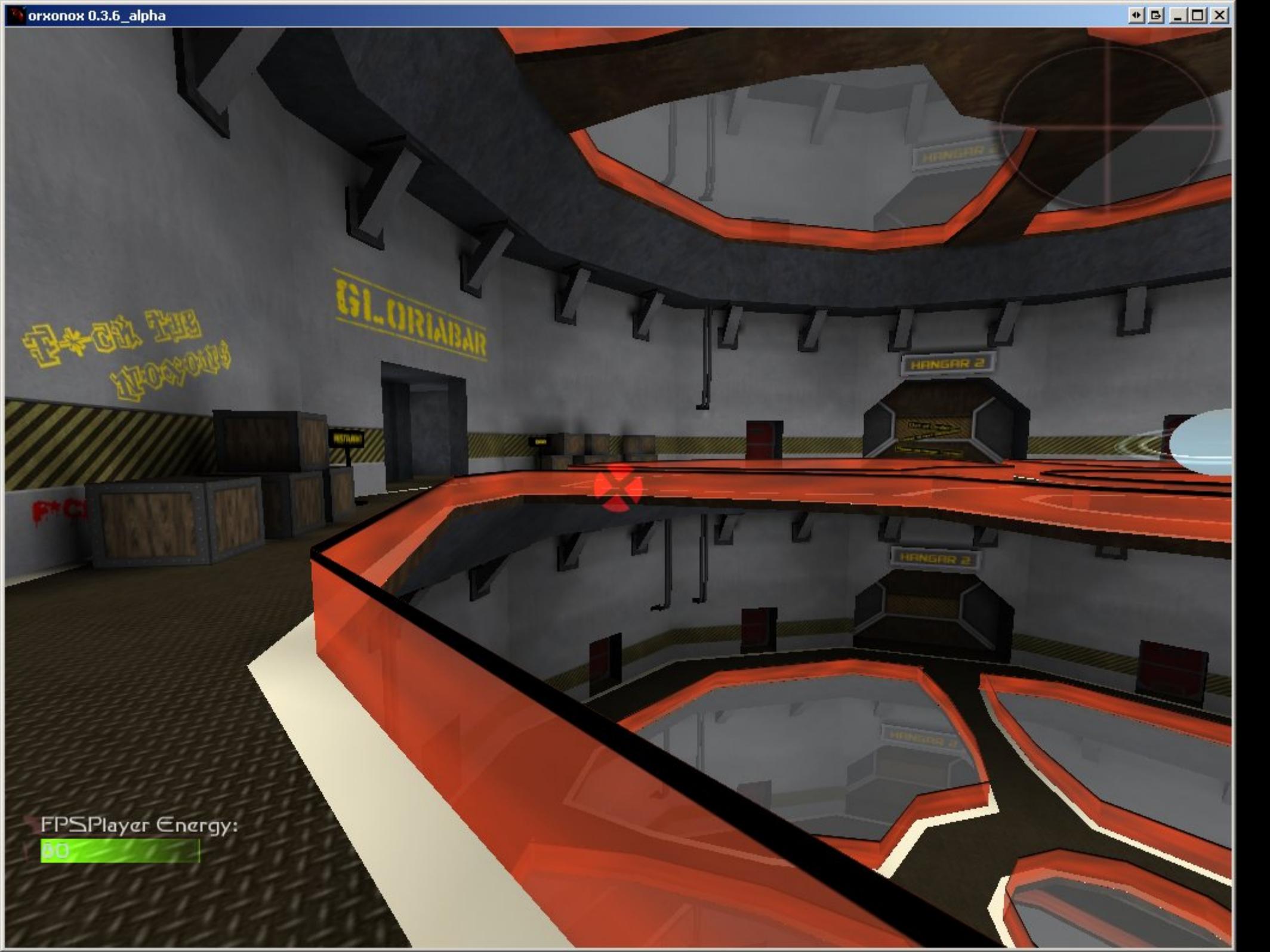
GLORIABAR

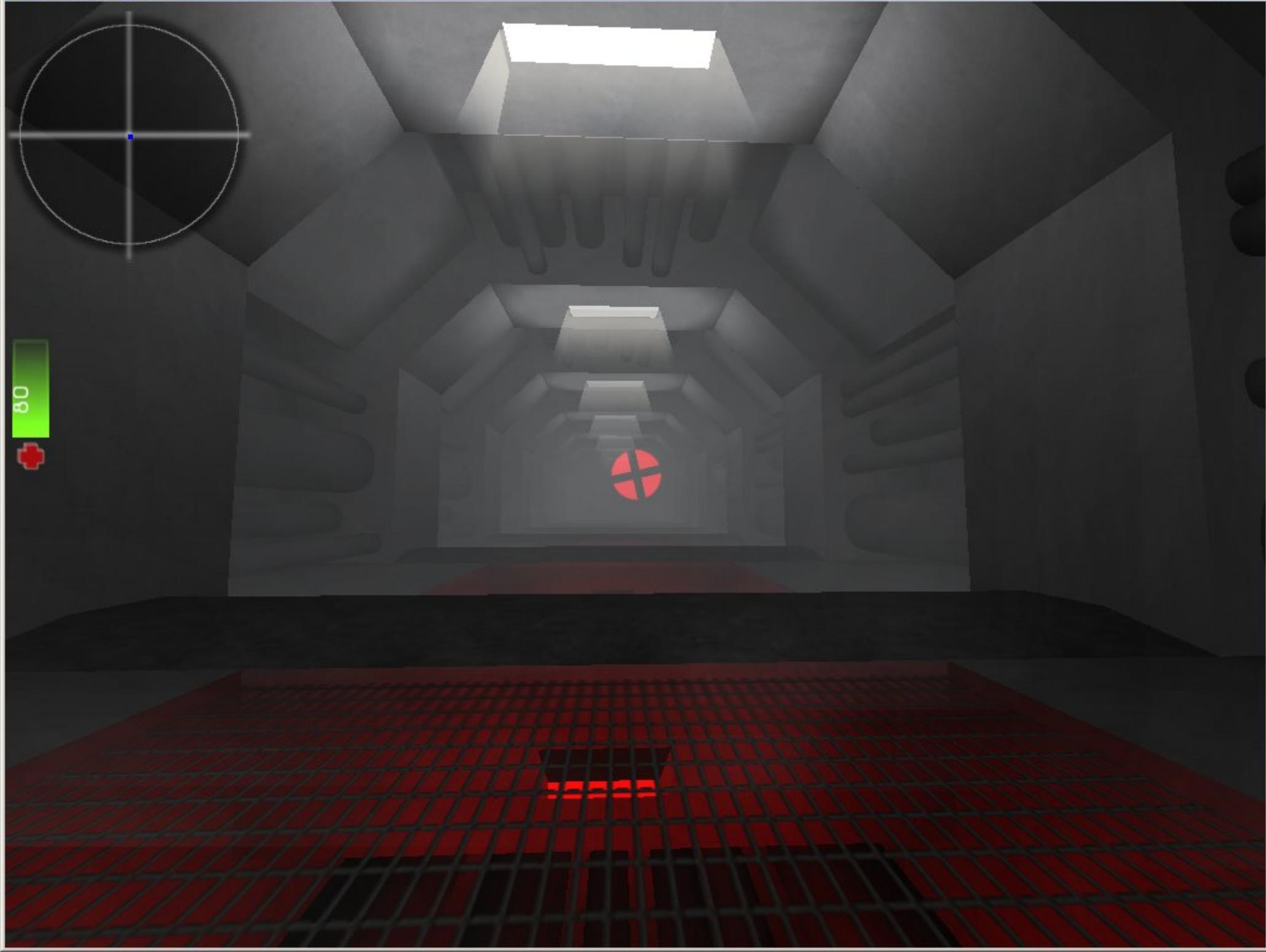
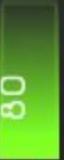
HANGAR 2

HANGAR 2

FPSPlayer Energy:

60





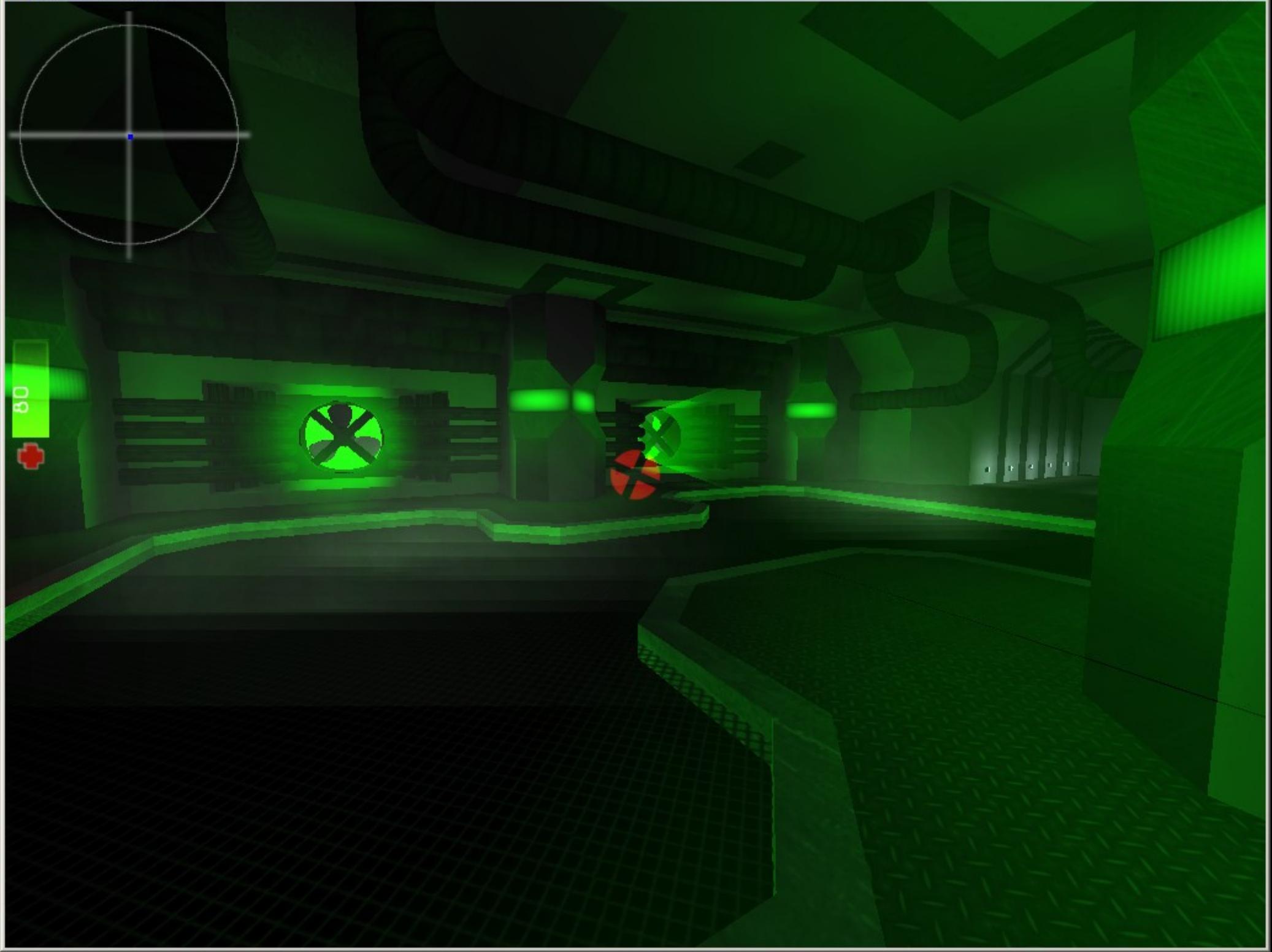


FPSPlayer Energy:

80

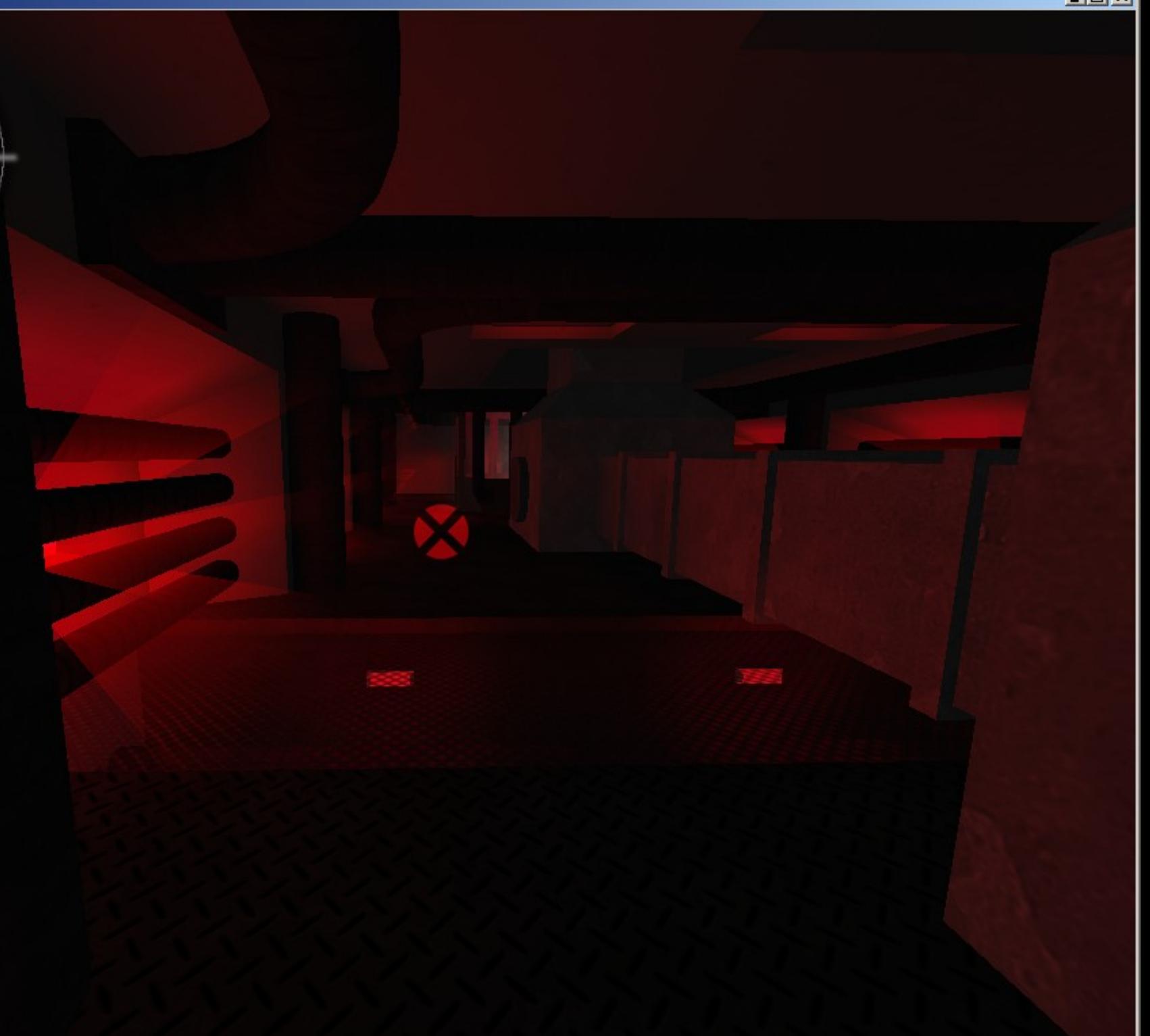


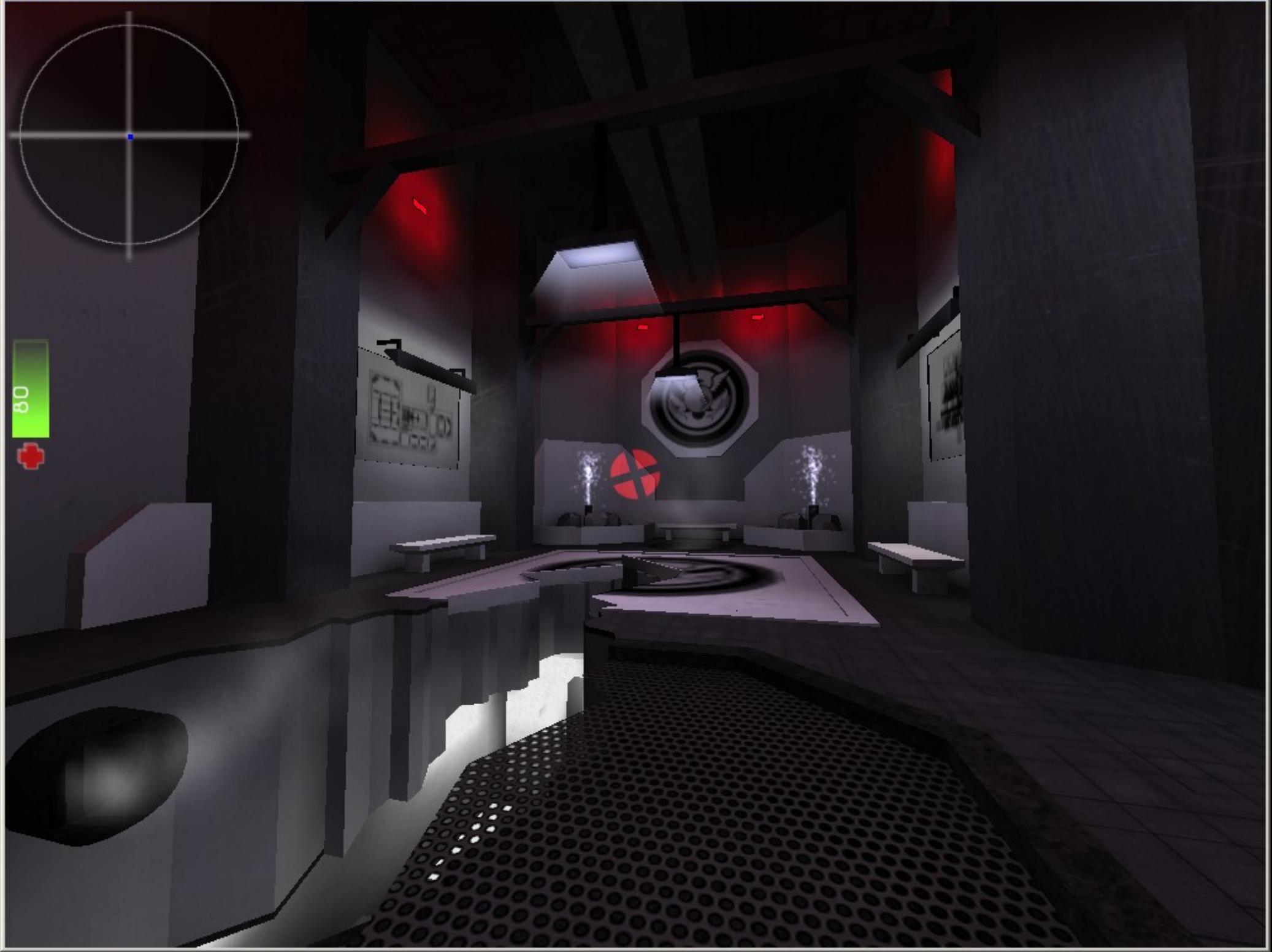
80  
+

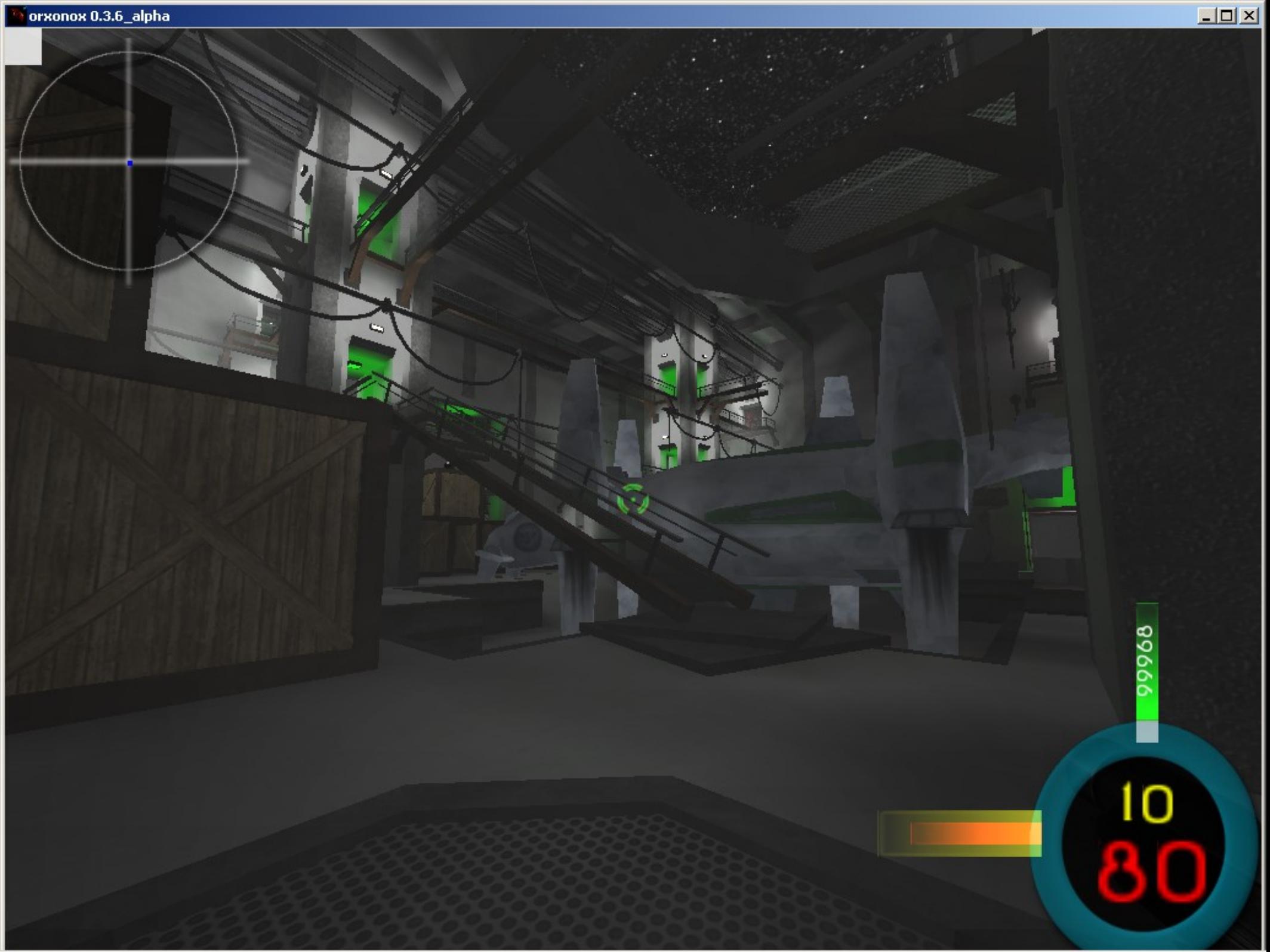




80



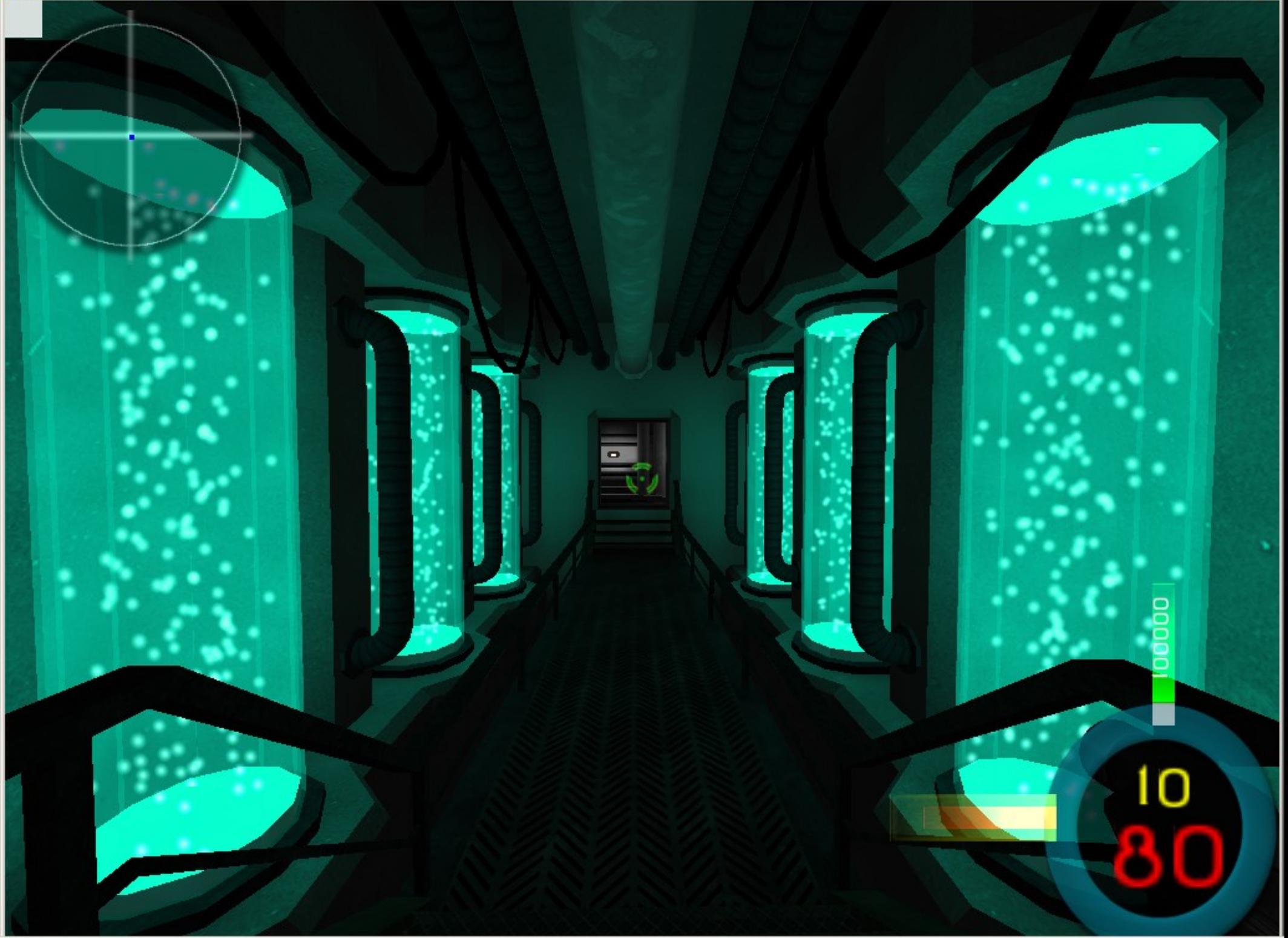




99968



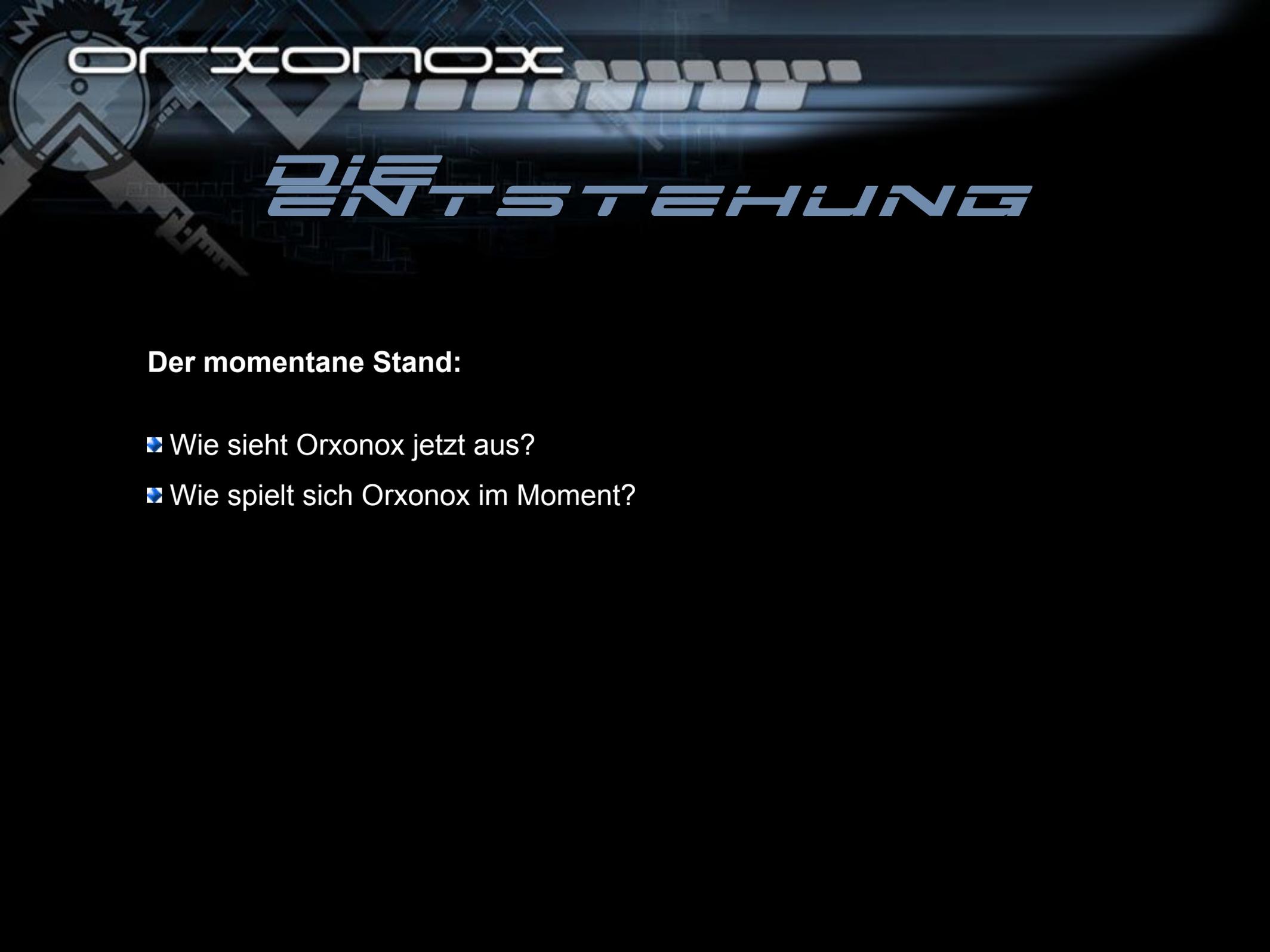
10  
80



100000

10

80

The image features a dark blue background with technical and mechanical motifs. In the top left, there is a circular gear-like graphic. The word "ORXONOX" is written in a white, stylized, blocky font at the top. Below it, a series of horizontal rectangular bars are arranged in a perspective, suggesting a train or a series of segments. The main title "DIE ENTSTEHUNG" is written in a large, blue, stylized font in the center. The text "Der momentane Stand:" is in a white, sans-serif font, followed by two bullet points in a blue, sans-serif font.

ORXONOX

# DIE ENTSTEHUNG

## Der momentane Stand:

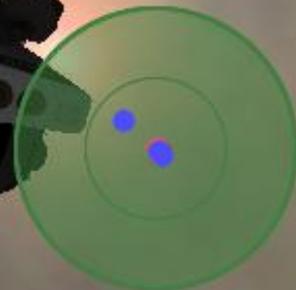
- Wie sieht Orxonox jetzt aus?
- Wie spielt sich Orxonox im Moment?

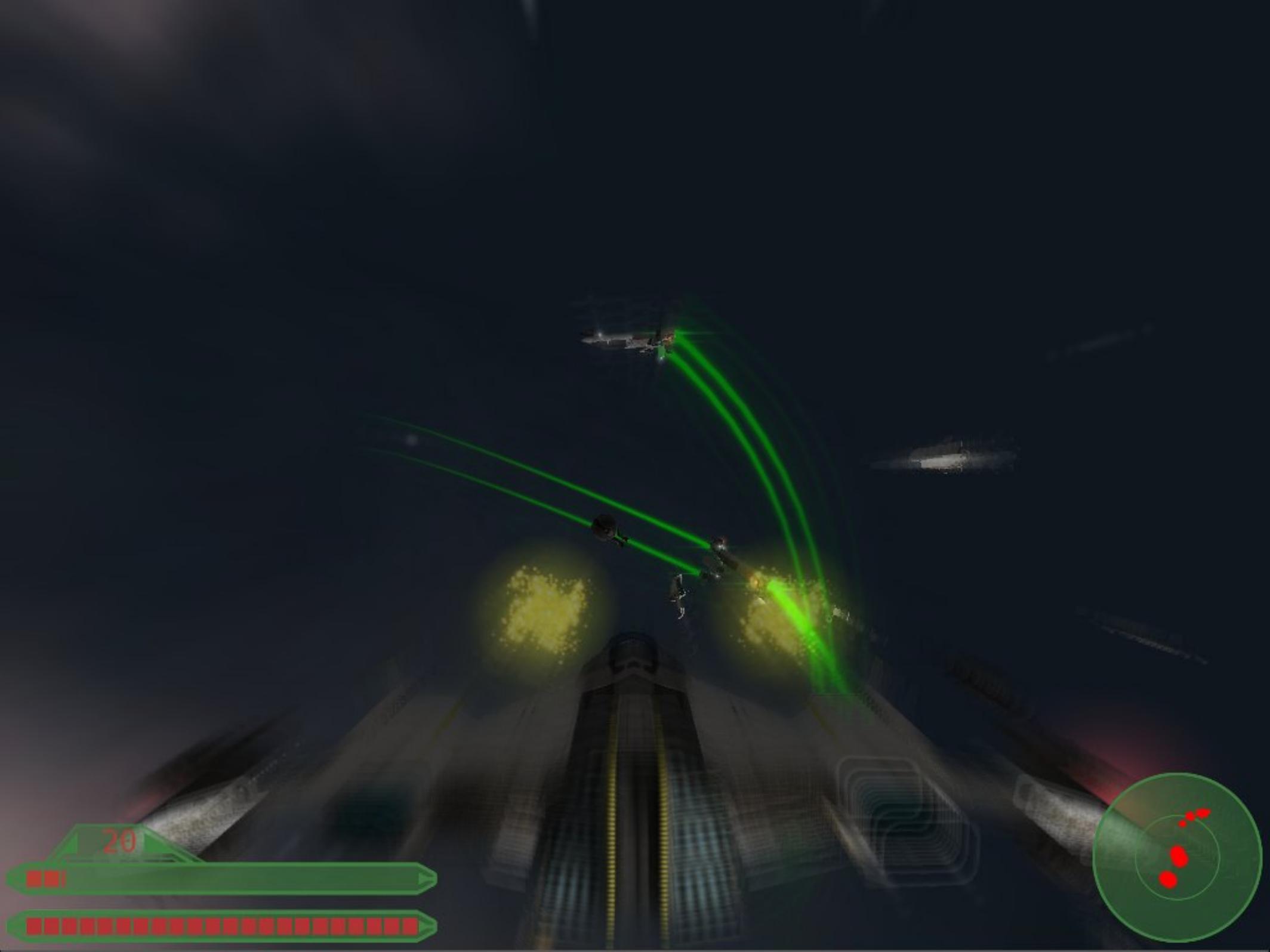
Sir Hugo Drax was killed by Brad Whitaker  
Emilio Largo was killed by Brad Whitaker

385

Attack the Transporter!

100





20





Xen

15:11

General Koskov



Red team

(1)

0:0

(0)

Blue team



The red team captured a base



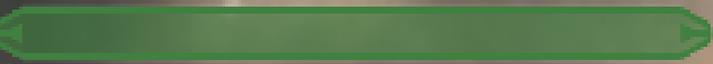
Red team (1) 120 : 90 (3) Blue team



The blue team captured a base



100





# ORXONOX

## DAS PPS

### Was euch erwartet:

- Erste 2-3 Wochen: Einführung
  - Orxonox
  - Tools (wiki, forum, irc, svn, ...)
  - Content & Coding Einführung
- Projektwahl
- Projektplanung
- Durchführung
- Testing & Bugfixing
- Letzte Woche: Präsentation



# ORXONOX

## DAS PPS

### Die Präsentation:

- Am Ende des Semesters gibt es eine öffentliche Präsentation, bei der Orxonox und die einzelnen Projekte der Studenten vorgestellt werden.
- Die Präsentation findet üblicherweise in der letzten Semesterwoche statt, das exakte Datum muss noch festgelegt werden.



ORXONOX

*DAS PPS*

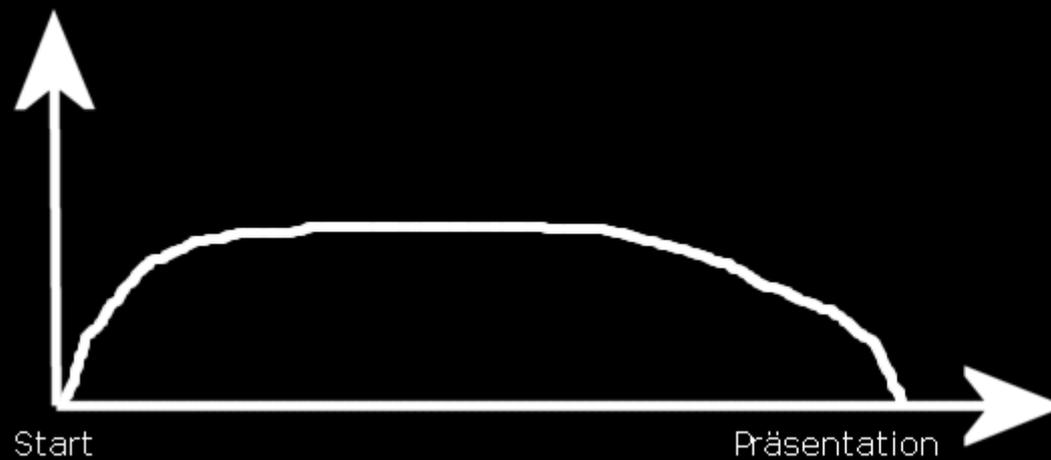
### **Die Projekte der Studenten:**

- Wir geben euch eine Auswahl an Projekten vor, aus denen sich jeder eines aussuchen darf.
- Wer eine spezielle Idee hat, darf gerne auch sein eigenes Projekt vorschlagen, sofern es passend ist.
- Jeder Student arbeitet über das ganze Semester an diesem Projekt. Das beinhaltet Planung, Durchführung, Einbettung in den Rest des Projekts und natürlich Testen und Beheben von Fehlern.

# ORXONOX

## DAS PPS

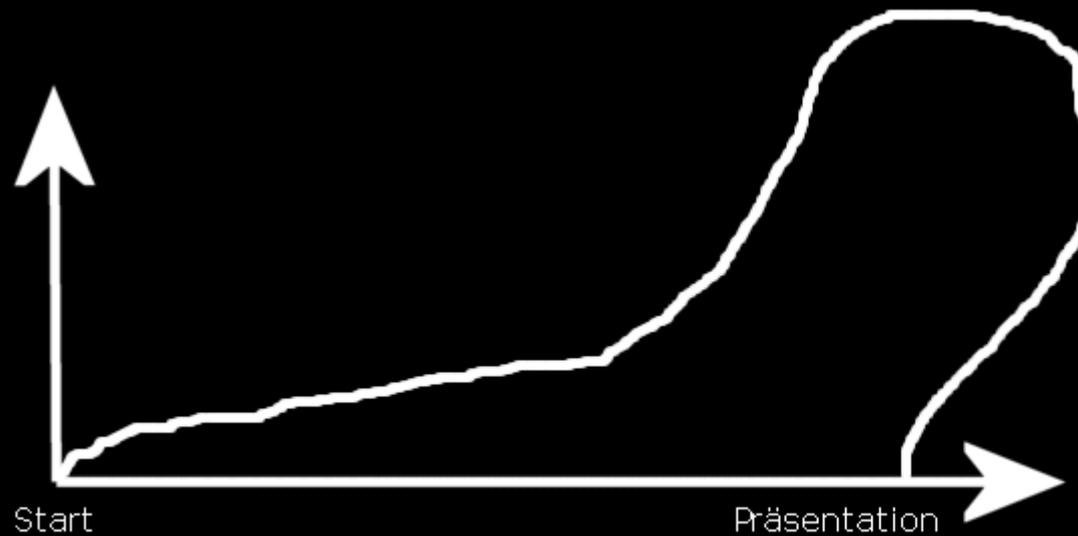
**Der Arbeitsaufwand über die Zeit, wie er sein sollte:**



# ORXONOX

## DAS PPS

Der Arbeitsaufwand über die Zeit, wie er üblicherweise ist:



### Also bitte wie folgt vorgehen:

- Macht ein gutes und vor allem ein realistisches **Konzept**. Seid euch bereits vor der ersten Codezeile oder dem ersten Polygon im Klaren, was ihr eigentlich genau wollt.
- Erstellt einen **Zeitplan** mit Deadlines.
- Plant genügend Zeit zum **Testen**, **Bugfixen** und Fertigstellen aller Features ein. Verhängt wenn nötig einen Codefreeze, d.h. versucht nicht auf den letzten Drücker ein neues Feature einzubauen.
- Für die Modeler: Plant genügend Zeit zum Texturieren ein.
- Denkt rechtzeitig an die Präsentation. Also am besten schon jetzt.



# ORXONOX

## DAS PPS

### Was wir von euch erwarten:

- Dass ihr Orxonox mögt. :-)
- Dass ihr euer Projekt selbständig plant und durchführt und nicht von uns dazu gedrängt werden müsst.
- Dass ihr aber selbstverständlich fragt, wenn ihr ein Problem habt oder euch bei etwas nicht ganz sicher seid.
- Dass ihr euer Konzept mit uns besprecht.
- Dass euer Projekt am Ende des Semesters fertig ist und funktioniert und dem staunenden Publikum präsentiert werden kann.



# ORXONOX

## DAS PPS

### Was ihr sehr gerne machen dürft, aber nicht müsst:

- Eigene Ideen einbringen.
- Auch mal zu Hause oder in der Freizeit an Orxonox arbeiten, insbesondere wenn die Zeit knapp wird.
- Uns im IRC besuchen oder während dem PPS mit uns über Orxonox und die Entwicklung diskutieren.
- In den Semesterferien oder im nächsten Semester wieder an Orxonox arbeiten (oder erneut ins PPS kommen).

The image features a dark blue background with technical and mechanical motifs. In the top left, there is a circular gear-like graphic. The word "ORXONOX" is written in a stylized, white, outlined font at the top. Below it, a series of horizontal rectangular bars are arranged in a perspective view, suggesting a train or a series of steps. The word "ZEITPLAN" is written in a bold, italicized, blue font in the center. The overall aesthetic is futuristic and technical.

ORXONOX

## ZEITPLAN

### Der Ablauf heute:

- Einführung (Sie befinden sich hier)
- Vorstellungsrunde
- Die Webseite (inkl. Forum und IRC)
- SVN Einführung
- Blender
- Modeling-Tutorial

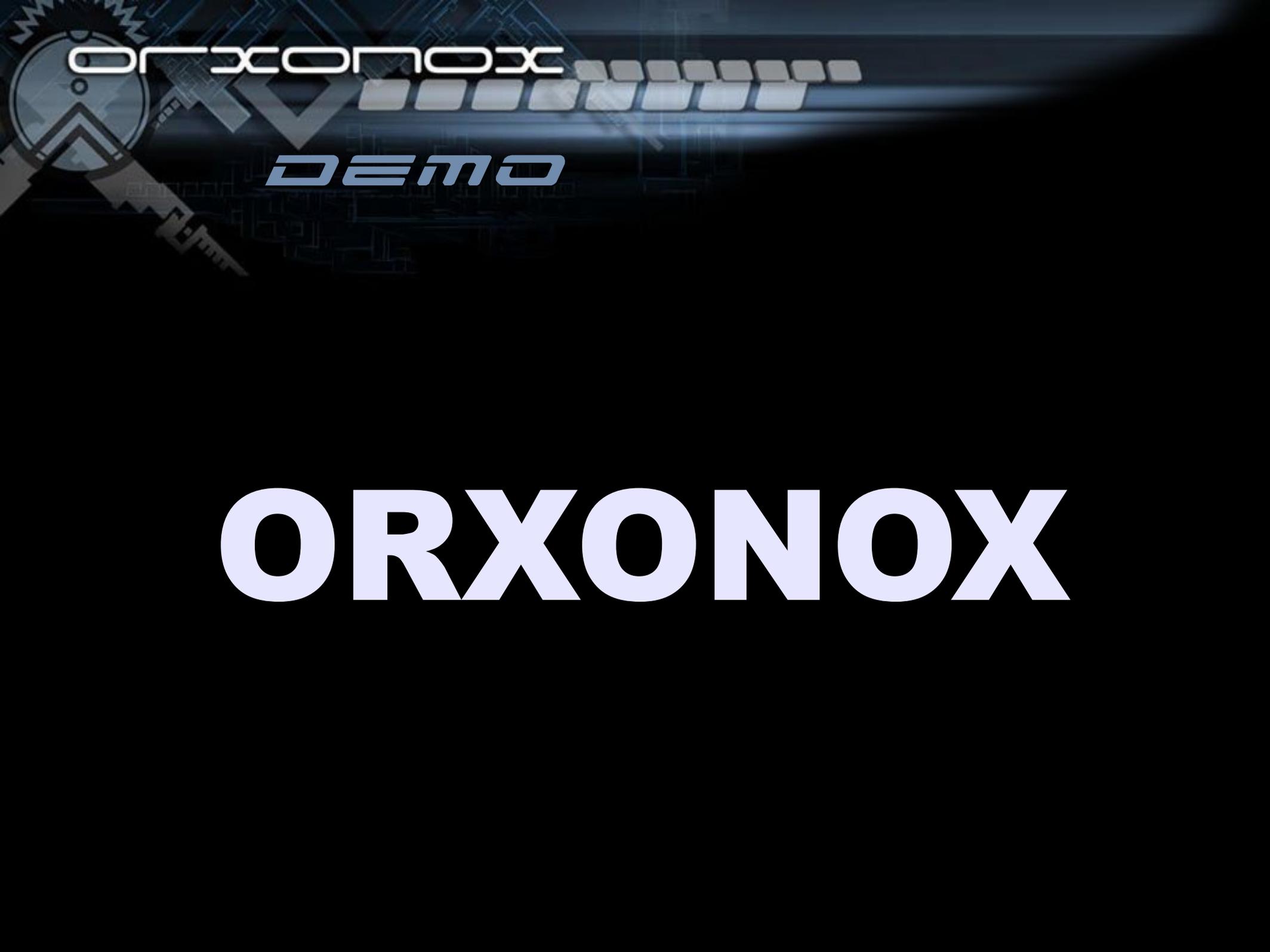


ORXONOX

## ZEITPLAN

### Der Ablauf nächste Woche:

- Framework Einführung
- Präsentation der Tickets
- Coding Tutorial



ORXONOX

*DEMO*

**ORXONOX**